

HD2016 Beállítási útmutató



Indítsuk el a HD 2016 programot.



Kattintsunk a New Screen, majd azon belül a New Screen menüpontra.



💽 Adjust Time 📕 U Disk 🕌	Send			Info Window / Info On-line	, 0
		Password Authentication Password	7		

A jelszónál adjunk meg 168 vagy 888-at, majd kattintsunk az OK gombra.



Ezek után eljutunk a LED tábla beállításaihoz.

A Card Model menüpont alatt válasszuk ki a vezérlő típusát.



Adjust Time 🛛 📋 U Disk	🛛 🄐 Preview 🛛 Send				
	3			Info Window	* 3
	Screen Settings			×	
	Screen Settings Hardware Settings	5			
	Use hardware settings(Paramet	ter readback)			
	Device Name	Card Model	Color		
	Default: ~	E65 ~	Single Color	<u>-</u>	
	width	Height	Dual Color		
	160	32	No graylevel	9	
	Device ID: 00000000 0000-0000- Maximum angerSingle Color-S512 S12px Maximum région-20 Maximum région-2	000-0000000000 11024pr: Dual Color->512* pht512 thernet			
				_	

A Color menüpont alatt válasszuk ki a táblánk típusát.

Single color – Egyszínű (MONO)

Full color – RGB

Program HyperTest Text Animation	Excel Digit Time 🗃 Count 📰 Digit 🚺 Temp+Hum	3D Text		
		Info Window		-
Screen Settings		×	1	
Screen Settings Hardw	are Settings			
Device ID		¥		
Commonly Smart	[C6IP10 1R/1R1G 1/4S HUB1232k16(P10) [A8]	• Deinte		
	🖶 Default	^		
Data Polarity	-[c1)p3.75(p5)IR16 1/165 HU808 eHX32(Indoor) [A1] -[c2)p3.75(p5)IR 1/165 HU808 eHX32(Indoor) [A1] -[c3)P5 IR1618 1/165 HU808 32X32 [A3]	import		
	[CS]PS/P4 IR10 1/05 HUB03 32*16 (minute street) [A4] -[CS]PS/P4 IR1018 1/165 HUB75 32X32 (Indoor) [A1] -[C6]P10 IR/IR10 1/45 HUB23 2X16 (P10) [A8]	Export		
	-[C6]P10 1R 1/45 HU808 32X16 [A13] -[C6]P10 1R 1/45 HU808 32X16 [A13] -[C9]P10 1R1G 1/45 HU808 No 138 32X16 [A13] -[C9]P10 1R1G 1/45 HU802 32X16 [A13]	Button settings		
	-[C13]P10 IR1G181/85 H082 32X16 [A13] -[C13]P10 IR1G181/85 H080 32X16 HL -[C12]P10 IR1G181/85 H0875 32X16 [A13]	Smart Setting		
Color channel	-[C13]P0 1R1010 (J05 H06/540/20 JH4 [H80] -[C14]P8 1R1GIB 1/45 HUB08 32X16 [A8] -[C15]P12]P16 2R1G 1/45 HUB12 16X8(P16) [A12]	Additional settings		
● P10 ○ P	6 -[C10]P13.33 IR161B 1/35 HUB08 24X12 HL [HH9] -[C17]P13.33 IR161B 1/35 HUB08 24X12 HG [A57] -[C18]P16 IR161B 1/55 HUB08 20X10 HL [A52]			
	-[C19]P16 IR1GIB 1/15 HU640 16X8 [A29] -[C20]P20 IR1GIB 1/45 HU608 16X8 [A11] -[C21]P25 2R1GIB 1/15 HU640 16X8	Cancel Send		
	- [C22]P10-P20 1G2R1B 1/45 HUB12 16/8 [A61] - [C23]P10-P20 2R1G1B 1/45 HUB12 16/8 [A80] - [C24]P13.33-P26.66 2R1G1B 1/45 HUB12 12/6			

A Hardware settings menüpont alatt válasszuk ki a panelünk típusát.

Egyszínű (MONO) – [C6] P10

Színes (RGB) – [C16] P13.3 (HLL)



Miután sikeresen beállítottuk a LED táblánk tulajdonságait nekikezdhetünk a programozásnak.

102016									- 0	×
File(F) Settings(S) Operation	on(O) Tools(T) Lang	uage(L) Help(H)								
Program 🔛 HyperText	Text 🖸 Ania	nation	🕖 Time	Count	B Digit	Temp+Humi	30 Text			
🚫 Adjust Time 🎽 U Disk	Preview 🔘	iend								
	Screen1: 192 >	36 Single Color No	graylevel - I	Program1				Info Window		- 0 ×
🖃 🌅 Screen 1								Info On-line		
E-Program1										
- III Test										
	000	000	0 4	4 1	11					
Region Position	Mark a start									
Origin X	Effect Background	Border Additional setti	ngs->>			Arial	~ 1:	3 🗸 📕 🖬 Tal	ole +	
0	Continuous move	Display Static Move Left	-	Cisplay 5	tatic			B I U 0 100	÷ 🔼	
Origin Y		Move Right		Random					A COM	~
0	Sincle effects	Move Down		Speed						
width		Cover Left Cover Right		Son over						
103		Cover Up		Stop Over						
1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C	the second	Cover Doesn		2	1.20					

Ha hozzáadtunk egy modult, jelen esetben egy szöveg modul a fekete alapon megjelenik egy sárga keret, amely behatárolja a megjelenő szöveg területét.

Amennyibe az egész felületén szeretnénk megjeleníteni, húzzuk ki a széléig.





A kijelző alsó részében vihetjük fel a kívánt szöveget és beállíthatjuk a hozzá tartozó effektusokat.

Effect: a szövegmozgatási animációk

Speed: az animáció gyorsasága

Stop over: hány másodpercig maradjon az adott szöveg.

Background: szöveg háttér

Border: keret a szöveg körül



A programozás befejeztével kattintsunk a U Disk ikonra és helyezzük be az USB pendriveot. Ha felismerte a számítógép kattintsunk az export file menüre.

Ezzel elkészültünk a programozással, helyezze be a táblába a pendriveot és az automatikusan frissül.